

Лабораторная работа

Цель работы: получить практический опыт работы с «интерактивным» помощником на основе ИИ для разработки программного обеспечения.

Теоретические сведения:

Теоретические сведения и программную документацию можно найти на официальных сайтах проекта Kite.

Порядок выполнения работы:

1. Подключить Kite к PyCharm.
2. Написать программу (варианты):
 - 1) скачивающие все медиа данные с указанного URL;
 - 2) вырезающую аудиопоток из видеофайла;
 - 3) реализующую игру «камень, ножницы, бумага»;
 - 4) построения графиков сложных функций;
 - 5) поиска заданной информации на указанном URL;
 - 6) реализующую генератор паролей;
 - 7) реализующую шифр Хилла;
 - 8) реализующую игру «жизнь»;
 - 9) реализующую быструю сортировку массива без использования сторонних библиотек;
 - 10) сканер локальной сети;
3. В процессе написания программы использовать всплывающие подсказки Kite.